

Vivre avec la maladie d'Alzheimer

Une BD interactive pour aider
à accompagner les malades



Genèse du projet



Constat

Peu de connexions directes entre la recherche et les aidants de malades

Conviction

Mieux comprendre la maladie permet aux aidants de personnes atteintes de la maladie d'Alzheimer de mieux accompagner les malades

Volonté

Réaliser un outil simple d'utilisation par les aidants pour accéder aux connaissances utiles et faciliter l'accompagnement au quotidien.

Je me demande comment accompagner un malade au quotidien sans m'épuiser ?

Concevoir une bande dessinée interactive à partir des besoins détectés au cours de rencontres organisées par France Alzheimer

Outil utilisable dans ces rencontres (aidants, formateurs FA, psychologues) permettant aux aidants de malades d'acquérir des connaissances sur la maladie afin de mieux adapter de leur comportement dans des situations critiques



Identification des caractéristiques de cet outil

Rencontres de conception:

Aidants et psychologue de l'Association France Alzheimer

Chercheur en didactique des sciences

Scénariste de jeux interactifs

Principes retenus

Susciter l'intérêt pour la question explorée en partant du vécu

Mettre en place dans une alternance rapide, les **apports scientifiques clés** répondant à la demande ordinaire

Apporter de **brefs contenus scientifiques** clés en relation avec les attentes puis renvoyer ensuite vers un approfondissement

Rendre **explicités** les liens entre les **besoins de connaissance** et les apports de savoirs:

Construire une signification qui renvoie à une **personnalisation** du concept scientifique avant de l'universaliser

Choix d'organisation de cet outil

Une BD interactive répond aux questions du quotidien par des apports scientifiques, pour mieux accompagner les malades



Réalisation de 2 tomes correspondant à deux approches, mais utilisant les principes communs

Des **relations à l'ordinaire** sont faites dans **l'approche scientifique**
Des **apports scientifiques** sont intégrés dans **l'approche commune**

Un tome nécessaire pour prendre appui sur les attentes des usagers

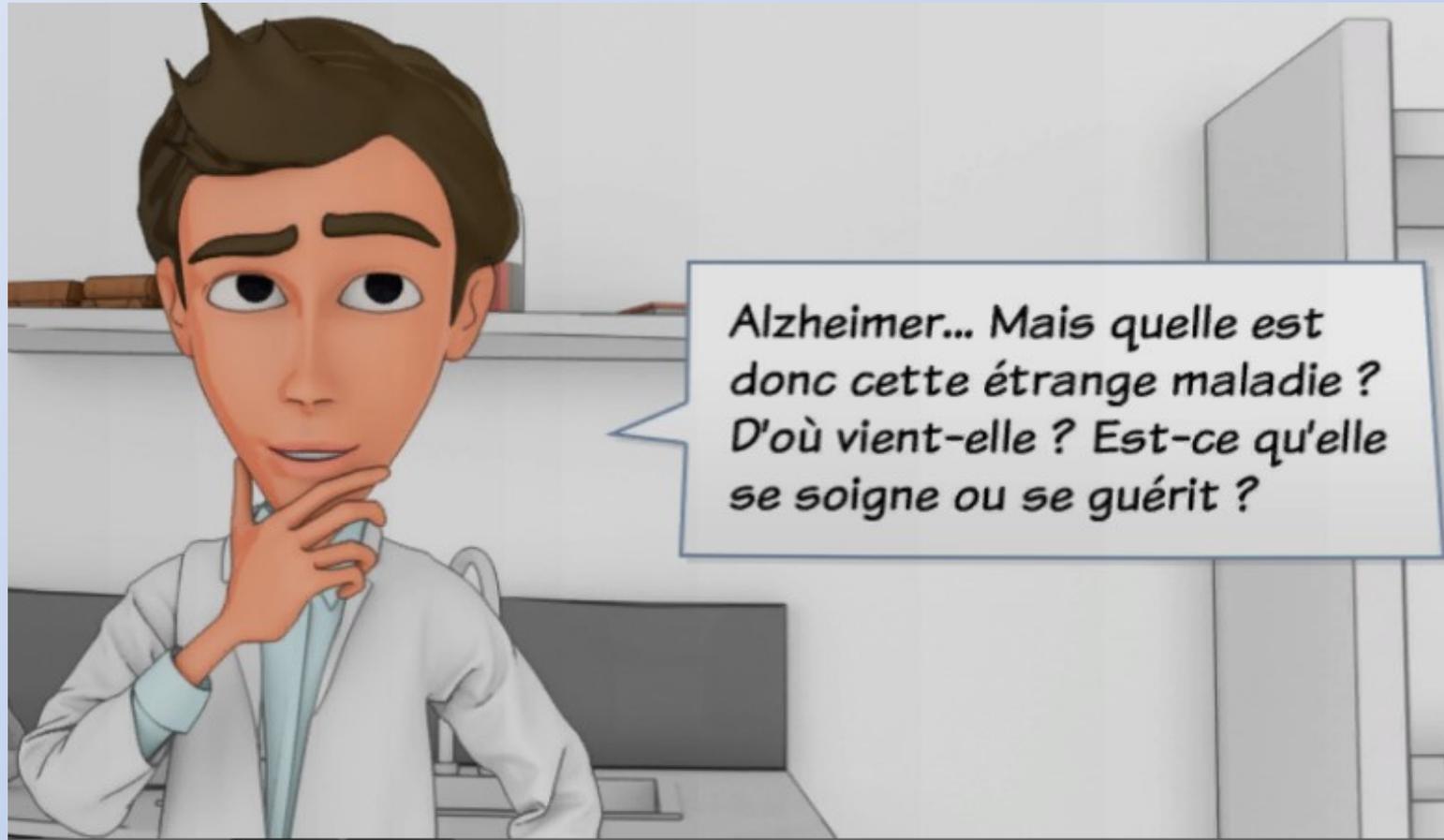


Mises en place de scénario correspondant aux besoins du public « apprenant »



Avec des renvois dans les situations évoquées, par symboles ,au tome scientifique

Un tome qui apporte les connaissances scientifiques pour mieux comprendre la maladie



L'articulation fine des **deux sphères** scientifiques et ordinaires grâce à **l'explicitation croisée** par les langages des deux registres

Accès aux connaissances *via* des **choix** faits en cliquant sur des éléments **symboliques**, accessibles pour une personne non scientifique. Ces propositions tiennent compte des différentes des usagers, de catégories d'approches

